



Ministerio de Educación, Cultura y Deporte

TIC 2.0: Aplicación en el Aula

Práctica 0: El Proyecto EDA



TIC 2.0: Aplicación en el Aula

Práctica 0: Presentación

Introducción

Esta práctica 0 está pensada para conocer el proyecto EDA, donde se recogen experiencias similares a la que estáis a punto de comenzar.

Objetivos

Conocer el **proyecto EDA** y algunos de los materiales elaborados por otros profesores que puedan servir de ayuda en nuestra materia.

Contenidos

- La web de EDA

Web EDA

Como se indicaba en la Guía, el proyecto EDA se encarga del desarrollo de actividades de Experimentación con las TIC en el Aula similares a las del curso que estáis a punto de comenzar. En la web se encuentran todos los materiales elaborados, así como las conclusiones obtenidas por el profesorado que ha participado en los últimos años en estas actividades. Todo son experiencias aplicadas en el aula y, por tanto, contrastadas.

Actividades

1. Visita la [web de EDA](#), lee el apartado ¿Qué es EDA? y consulta las distintas secciones de la web. Dentro de los diferentes apartados de materiales consulta alguno que pueda ser de interés para tu materia. Prepara un documento de texto en el que indiques brevemente dónde has encontrado el material y por qué te ha parecido interesante. (Si no encuentras material del área, como alternativa puedes explicar la impresión general que te ha dado la web).
2. Realiza la tarea de prueba enviando al tutor el documento elaborado en la actividad anterior. Sube este documento a la moodle a través del enlace E0

Obra colocada bajo licencia [Creative Commons Attribution Share Alike 3.0 License](#)