



CREATIVIDAD, DISEÑO Y APRENDIZAJE MEDIANTE RETOS

Rúbrica para la evaluación del taller

<p>Determina si el autor ha completado la tarea tal y como se pedía, es decir, comprueba que el envío incluye:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Los tres retos elegidos junto a las evidencias que lo describen.2. El insight colectivo junto a la justificación del reto elegido tras su debate o individual si ha optado por esa vertiente de trabajo.3. El hecho enunciado tras haber realizado la técnica de las 6W's y el correspondiente mapa.4. El hecho y su evolución tras el enriquecimiento de la pregunta ¿Cómo podríamos?	<p>No ha entregado nada y/o no cumple ninguno de los requisitos.(0 puntos)</p>	<p>A la entrega le falta algún punto por cubrir. (2 puntos)</p>	<p>La entrega cumple todos los requisitos pero no hay mucha variedad o es poco relevante. (3 puntos)</p>	<p>La entrega cumple todos los requisitos, el resultado es variado y significativo. (5 puntos)</p>
<p>Valora la calidad y relevancia del hecho enriquecido. Recuerda el vídeo de la mariposa.</p>	<p>Los retos finales son muy básicos. El insight colectivo no aparece. Las preguntas formuladas son insuficientes.No se aplica la técnica 6W's. No sigue la estructura de la técnica ¿Cómo podríamos? (0 puntos)</p>	<p>Los retos finales son básicos. El insight colectivo es pobre en cuanto a contenido. Las preguntas formuladas son poco variadas, muy similares entre sí. Se aplica de manera poco original la técnica 6W's. (2 puntos)</p>	<p>Los retos finales están muy bien formulado y enriquecido. El insight colectivo cuenta con una gran variedad de palabras. Las preguntas formuladas son bastante variadas siguiendo la estructura ¿Cómo podríamos? Se aplica de manera original la técnica 6W's. (3 puntos)</p>	<p>Se aplica de manera muy original la técnica 6W's, generando nuevas preguntas significativas y relevantes. El hecho está planteado de manera muy creativa. Los retos son útiles en el día a día del docente. El insight colectivo presenta una gran variedad de palabras. (5 puntos)</p>



CREATIVIDAD, DISEÑO Y APRENDIZAJE MEDIANTE RETOS

<p>Valora la capacidad creativa, de innovación, sorpresa e impacto positivo de la propuesta recibida. Valora la presencia de material multimedia, el aspecto gráfico y si se citan fuentes y licencias</p>	<p>La entrega tiene una presentación pobre y poco inspiradora. Aspecto gráfico y/o material multimedia escaso. No se citan las fuentes ni las licencias. (0 puntos)</p>	<p>El producto final es satisfactorio pero no sorprendente. Aspecto gráfico y/o material multimedia correcto. No se citan las fuentes ni las licencias. (2 puntos)</p>	<p>La presentación elaborada por el/la participante es destacable. Aspecto gráfico y/o material multimedia bastante rico. Se citan algunas fuentes y licencias. (3 puntos)</p>	<p>La propuesta realizada es francamente memorable, didáctica y original. Aspecto gráfico y/o material multimedia muy rico. Se citan todas las fuentes y licencias. (6 puntos)</p>
---	---	--	--	--